



**COMUNE DI VALGUARNERA CAROPEPE**  
**(Libero Consorzio Comunale di Enna)**

**COPIA CONFORME ALL'ORIGINALE PER USO AMMINISTRATIVO**

**DECRETO N°11**

**Del 09-02-2022**

**Oggetto: Progetto per la riqualificazione ed efficientamento energetico della Caserma dei Carabinieri. Nomina Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.) e progettista.**

**II SINDACO**

*Dott.ssa Francesca Draia*

- **Atteso** che è intendimento dell'Amministrazione Comunale predisporre un progetto per la riqualificazione ed efficientamento energetico della Caserma dei Carabinieri;
- **Ritenuto** di dover nominare il R.U.P. per i lavori di cui all'oggetto, ai sensi dell'art.31 del D. Lgs. n. 50/2016 e ss.mm.ii.;
- **Visto** il vigente Regolamento Comunale che regola l'affidamento degli incarichi interni per la progettazione e direzione lavori;
- **Tenuto conto** che, per quanto sopra esposto, all'interno dell'Ufficio Tecnico vi sono le professionalità per poter procedere alla redazione di un progetto relativo agli interventi di cui all'oggetto;
- **Ritenuto** altresì, stante le caratteristiche del progetto da redigere, di dover incaricare direttamente il Responsabile del 3° Settore LL.PP., Urbanistica ed Ambiente Ing. Vittorio Giarratana, in possesso di tutti i requisiti necessari, quali esperienza nel settore, titoli di studio e abilitazioni;

**DECRETA**

per tutto quanto espresso in premessa che fanno parte integrante e sostanziale del presente provvedimento

- 1) Nominare** quale Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.) e progettista, ai sensi dell'art.31 del D. Lgs. n. 50/2016 e ss.mm.ii, relativamente al progetto per la riqualificazione ed efficientamento energetico della Caserma dei Carabinieri, l'Ing. Vittorio Giarratana - Responsabile del 3° Settore LL.PP., Urbanistica e Ambiente, in possesso di tutti i requisiti e titoli necessari.
- 2) Dare atto** che gli incentivi previsti all'art. 113 del D. Lgs 50/2016 e s.m.i. verranno liquidati secondo le prescrizioni del Regolamento Comunale.

**IL SINDACO**

*f.to Dott.ssa Francesca Draì*